



1. Tresty

Není-li uvedeno jinak, je trestem za porušení místního pravidla **všeobecný trest**.

Některá místní pravidla používají **alternativní stupnici trestů**, která je definována takto:

První případ: ústní varování rozhodčího včetně upozornění na další sankce

Druhý případ: jedna trestná rána

Třetí případ: všeobecný trest (ztráta jamky / dvě trestné rány)

Čtvrtý případ: diskvalifikace

V případě porušení místního pravidla mezi jamkami se trest vztahuje na následující jamku.

2. Kodex chování (Pravidlo 1.2b)

Od všech hráčů se očekává, že budou za všech okolností dodržovat Pravidla golfu i provozní řád hřiště, dbát zásad bezpečnosti s ohledem na všechny osoby na hřišti, brát ohledy na ostatní hráče, hrát ve svižném tempu, pečovat o hřiště a za všech okolností vykazovat respekt nejenom vůči ostatním hráčům, ale i všem osobám podílejícím se na organizaci soutěže.

Trest za porušení kodexu chování: Viz **stupnice alternativních trestů** v odstavci 1.

V případě závažného porušení těchto zásad může Soutěžní výbor hráče **diskvalifikovat** bez ohledu na to, zda hráči byl již v tomto ohledu udělen nějaký trest či nikoli.

3. Vymezení holí a míčů (Pravidlo 4.1a a 4.2a, G-1, G-3)

a) Každý drajvr, se kterým hráč hraje rány, musí mít hlavu hole, určenou modelem a úhlem náklonu úderové plochy, která je uvedena na aktuálním „Seznamu vyhovujících hlav drajvrů“ (List of Conforming Driver Heads) vydávaném R&A.

Výjimka: Drajvry s hlavou hole vyrobenou před rokem 1999 mají výjimku z tohoto místního pravidla.

Poznámka 1: Jestliže hráč pouze nese drajvr nevyhovující tomuto místnímu pravidlu, ale nezahraje s ním žádnou ránu, neobdrží žádný trest podle tohoto místního pravidla.

Poznámka 2: Toto místní pravidlo **neplatí** pro turnaje, které nejsou zařazeny do Oficiálního amatérského žebříčku ČGF.

b) Pro hraní ran musí hráč používat míč, který je uveden na aktuálním „Seznamu vyhovujících golfových míčů“ (List of Conforming Golf Balls) vydávaném R&A.

Poznámka: Jestliže je spuštěn, vrácen nebo umístěn míč, který není na Seznamu vyhovujících míčů, ale nebyl dosud odehrán, může hráč toto pochybení beztrestně napravit podle Pravidla 14.5.

Trest za porušení místního pravidla: Diskvalifikace

Poznámka: Uvedené seznamy jsou průběžně aktualizovány a lze je nalézt na RandA.org.

4. Cvičení na hřišti (Pravidlo 5.2, I-1)

Pravidlo 5.2 je upraveno takto: Během soutěže (bez ohledu na to, jde-li o hru na jamky nebo o hru na rány) hráč nesmí před kolem ani mezi koly cvičit kdekoli na hřišti vyjma k tomu určených cvičných ploch.

Trest za porušení místního pravidla: Viz trest u Pravidla 5.2b.

5. Čas startu (Pravidlo 5.3)

Po uzavěrce přihlášek do soutěže jednotlivců na serveru ČGF Soutěžní výbor nejpozději do 19,00 hod. téhož dne provede aktualizaci seznamu přijatých hráčů a současně zveřejní úplný seznam a pořadí náhradníků ve všech vypsanych kategoriích. V seznamu náhradníků budou uvedeny potřebné kontakty a způsob, jakým náhradníci mohou potvrdit svůj zájem hrát, pokud se do konání soutěže uvolní místo. Oficiální startovní listina bude vyvěšena na serveru ČGF, popř. i v místě konání soutěže nejpozději v 19,00 hod. dva dny před zahájením soutěže.



6. Tempo hry (Pravidlo 5.6b, K-1, K-2, K-3)

Soutěžní výbor určí a vyvěsí časový plán nebo časový limit na oficiální nástěnce. První skupina startovního bloku je ve zpoždění, jestliže je ve zpoždění oproti svému časovému plánu, a každá další skupina je ve zpoždění, jestliže její časová ztráta oproti předchozí skupině je větší než její startovní interval. Jestliže je skupina ve zpoždění, může být hráčům v dané skupině individuálně měřen čas na provedení rány. V takovém případě bude hráč považován za hráče se zpožděním, jestliže překročí **40 sekund** od počátku měření, resp. **60 sekund**, pokud jde o tzv. „první ránu ve skupině“. Měření hráčů ve skupině skončí, jakmile skupina dožene své zpoždění.

Čas na odehrání rány může být hráčům navíc měřen **kdykoli**, a to i když jejich skupina není ve zpoždění. V takovém případě bude hráč považován za hráče se zpožděním, jestliže překročí **90 sekund** od počátku měření.

Jakékoli zjištěné zpoždění hráče se v rámci daného kola nadále započítává, a to i když jeho skupina dožene případné zpoždění.

Trest za porušení místního pravidla (překročení časového limitu): Viz **stupnice alternativních trestů** v odstavci 1.

Poznámky:

- a) Hráč nemusí být upozorněn na to, že je měřen. Hráči si této možnosti musí být sami vědomi.
- b) Měření hráče započne v okamžiku, kdy rozhodčí usoudí, že měl dostatečný čas k tomu, aby došel ke svému míči, je na řadě, aby hrál, a nic mu v tom nebrání ani ho neruší. Na jamkovišti hráč dostane navíc dostatek času na to, aby označil, zvedl, očistil a vrátil svůj míč a opravil poškození nebo odstranil volné přírodní předměty ve svém směru hry. **Čas na získání a vyhodnocení vzdálenostních údajů se ale již započítává do příslušného časového limitu, stejně jako zkoumání patu z kterékoli pozice nebo úprava nasměrování míče na jamkovišti.**
- c) V určitých případech mohou být měření pouze někteří hráči ve skupině.
- d) Za výjimečných okolností rozhodčí může poskytnout výjimku z tohoto místního pravidla.

7. Signály při zastavení hry (Pravidlo 5.7, J-1)

Signály používané Soutěžním výborem k zastavení a obnovení hry:

<u>Okamžité zastavení hry:</u>	Jeden dlouhý zvukový signál.
<u>Zastavení hry:</u>	Tři po sobě jdoucí zvukové signály, opakovaně.
<u>Obnovení hry:</u>	Dva po sobě jdoucí zvukové signály, opakovaně.

Poznámky:

- a) Hráč může sám přerušit hru, pokud se obává nebezpečí blesku.
- b) Jestliže hra byla přerušena z důvodu nebezpečné situace, znamená to zároveň okamžité uzavření veškerých cvičných ploch, a to až do odvolání Soutěžním výborem.

8. Doprava (Pravidlo 4.3a, G-6)

Hráč ani jeho nosič nesmí během kola využít žádný způsob motorizované dopravy kromě případů přímo nebo dodatečně schválených Soutěžním výborem. Hráč, který postupuje s trestem ztráty rány a vzdálenosti, může vždy po dobu tohoto postupu využít motorizovanou dopravu.

Trest za porušení místního pravidla: Hráč obdrží všeobecný trest za každou jamku, na které porušil toto místní pravidlo. V případě porušení místního pravidla mezi jamkami se trest vztahuje na následující jamku.

9. Nosič (Pravidlo 10.3, H-1)

V mistrovských soutěžích mládeže – jednotlivců hráč nesmí používat nosiče. V mistrovských soutěžích družstev mládeže hráči družstva mohou jako nosiče použít pouze další hráče uvedené na aktuální soupisce družstva.

Výjimka: V regionálních soutěžích mládeže může být nosič případně povolen, ale pouze v kategoriích do 12 let nebo v kategoriích, které nejsou zařazeny do Mládežnických žebříčků ČGF.

Trest za porušení místního pravidla: Hráč obdrží všeobecný trest za každou jamku, na které měl nosiče v rozporu s tímto místním pravidlem. V případě porušení místního pravidla mezi jamkami, nebo když porušení trvá i mezi jamkami, obdrží hráč všeobecný trest na následující jamce.



10. Kapitán v soutěžích družstev (Pravidlo 24.3 a 24.4)

Kapitán družstva:

- musí být po dobu výkonu své funkce viditelně označen (např. visačkou)
- může dávat rady všem členům družstva
- může být profesionál
- nemá v době, kdy sám hraje kolo (jestliže je hrajícím členem družstva), práva kapitána
- nemá v době, kdy případně vykonává funkci nosiče, práva kapitána
- a ani žádný právě nehrající člen družstva nesmějí vstupovat na jamkoviště s výjimkou případu, kdy právě vykonávají funkci nosiče
- nesmí v době, když členové jeho družstva hrají kolo, využít žádný způsob motorizované dopravy kromě případů schválených Soutěžním výborem
- se nemůže své funkce vzdát. V případě závažných důvodů může po dohodě se Soutěžním výborem na svou funkci v plném rozsahu práv a povinností nominovat jinou osobu.

Trest za porušení místního pravidla: Jestliže dojde k porušení tohoto místního pravidla v přímé souvislosti s hrou konkrétního hráče nebo strany družstva (např. při vstupu na jamkoviště při čtení patu, avšak nikoli např. při náhodném přechodu přes jamkoviště), příslušný hráč nebo strana obdrží na dané jamce všeobecný trest. V případě porušení místního pravidla mezi jamkami se trest vztahuje na následující jamku.

11. Doprovod v soutěžích mládeže (Pravidlo 10.2)

V mládežnických soutěžích ČGF je hráči během kola zakázán jakýkoli verbální či jiný kontakt s osobami, které ho doprovázejí, vyjma případů nouze. Hráčův doprovod musí po celou dobu trvání kola udržovat od hráče dostatečný odstup.

Trest za porušení místního pravidla: Viz **stupnice alternativních trestů** v odstavci 1.

12. Odevzdání výsledkového lístku (Pravidlo 3.3b, L-1)

a) Výsledkový lístek je považován za odevzdáný, jakmile hráč opustí oblast určenou k jeho odevzdání (Scoring Zone/Recording Area). Výsledkový lístek v elektronické podobě je považován za odevzdáný, jakmile je příslušnou elektronickou formou vloženo potvrzení jak hráče, tak zapisovatele.

b) Pravidlo 3.3b(2) je upraveno následovně:

Jestliže hráč odevzdá skórkartu, na které chybí některý z vyžadovaných podpisů, ať už hráče, zapisovatele nebo obou, obdrží hráč všeobecný trest (dvě trestné rány). Tento trest se uplatní na poslední jamce hráčova kola.

Jestliže hráč nezajistí nejpozději do **15 minut** od okamžiku, kdy po dohrání navštívil nebo mohl navštívit vyznačený prostor pro kontrolu a odevzdávání skórkaret (Scoring Zone/Recording Area), aby jeho podpis byl v systému zadán jak coby hráče, tak zapisovatele, ať už v případě papírové nebo elektronické skórkarty, obdrží hráč všeobecný trest (dvě trestné rány), ledaže existují důvody pro prominutí tohoto trestu (např. náhlá zdravotní indispozice nebo když hráč řeší otázky skóre se Soutěžním výborem aj.). Tento trest se uplatní na poslední jamce hráčova kola.

Při použití elektronické skórkarty, jestliže hráč do **15 minut** od elektronického podepsání své skórkarty, resp. opuštění vyznačeného prostoru pro kontrolu a odevzdávání skórkaret (Scoring Zone/Recording Area) zjistí, že některý z jeho jamkových výsledků je nesprávný, může to ve spolupráci se Soutěžním výborem beztrestně dořešit/opravit. Pozdější oprava pak již není možná a platí Pravidlo 3.3b(3).

13. Rozhodování při rovnosti (Pravidlo 3.3a)

Způsob rozhodnutí při rovnosti určují podmínky té které soutěže. Není-li uvedeno jinak, o vítězství v individuální kategorii se hraje rozehrávka systémem náhlé smrti na jamkách určených Soutěžním výborem, pořadí na dalších místech se určí porovnáním výsledkových lístků podle lepších posledních 18, 9, 6, 3 a 1 jamky, případně losem.

14. Výsledky zápasu nebo soutěže

Výsledek zápasu ve hře na jamky se stává konečným v okamžiku, kdy je výsledkový lístek odevzdán odpovědnému zástupci Soutěžního výboru (Pravidlo 3.2a).

Kategorie soutěže ve hře na rány jednotlivců je ukončená oficiálním vyhlášením výsledků dané kategorie.

Část soutěže ve hře na rány družstev je ukončena uzavřením posledního kola na rány dané části soutěže na technickém serveru ČGF.



15. Mimo hřiště (A-1, A-2, A-3)

- a) Jestliže je hranice hřiště vyznačena bílými kolíky nebo plotem (šikmé podpěry se neberou v úvahu), pak je určena spojnicí vnitřních bodů sousedních kolíků nebo sloupků plotu v úrovni země. Míč je mimo hřiště, jestliže leží celý za touto spojnicí.
- b) Jestliže je hranice hřiště vyznačena bílou čarou, pak čára sama je mimo hřiště.
Míč je mimo hřiště, pokud leží celý na čáře nebo za ní.
- c) Jestliže je hranice hřiště dána cestou, zdí, budovou nebo podobným objektem bez dalšího označení, pak je určena vnitřní hranou (ze strany hřiště) takového objektu v úrovni země. Jestliže míč překoná cestu nebo zeď, která určuje hranici hřiště, a zastaví se na ní nebo za ní, je mimo hřiště, a to i kdyby ležel na takové části hřiště, která není pro nějakou jinou jamku mimo hřiště.

16. Trestné oblasti a úleva na protilehlé straně červené trestné oblasti (B-2)

- a) Jestliže je známo nebo prakticky jisto, že míč je v červené trestné oblasti, pro kterou Soutěžní výbor povolil úlevu na protilehlém okraji trestné oblasti, hráč může postupovat podle Pravidla 17.1d, nebo může jako doplňkovou možnost s jednou trestnou ranou spustit míč v oblasti úlevy na opačné straně dané trestné oblasti:
Referenční bod: Odhadnutý bod na protilehlém okraji dané trestné oblasti, který je ve stejné vzdálenosti od jamky jako bod, kde míč naposledy překročil okraj dané trestné oblasti.
Velikost oblasti úlevy měřená od referenčního bodu: Dvě délky hole, avšak s těmito omezeními:
Omezení ohledně umístění oblasti úlevy:
 - Nesmí být blíže jamce než referenční bod, a
 - Může být v kterékoli oblasti hřiště vyjma danou trestnou oblast, ale
 - Jestliže se do vzdálenosti dvou délek hole od referenčního bodu nachází více oblastí hřiště, musí se míč zastavit v rámci oblasti úlevy v té samé oblasti hřiště, které se při spuštění v oblasti úlevy poprvé dotkl.
- b) Jestliže trestná oblast bezprostředně navazuje na území mimo hřiště, pak okraj trestné oblasti zároveň určuje hranici hřiště.
- c) Jestliže je známo nebo prakticky jisto, že míč je v červené trestné oblasti, přičemž naposledy překročil její okraj v místě, kde okraj trestné oblasti zároveň určuje hranici hřiště, hráč může využít výše uvedené místní pravidlo.
- d) Jestliže je pro danou trestnou oblast definována dropovací zóna a je známo nebo prakticky jisto, že míč je v dané trestné oblasti, hráč může postupovat podle Pravidla 17.1d, nebo může jako doplňkovou možnost s jednou trestnou ranou spustit míč v dané dropovací zóně.

17. Půda v opravě (F-1)

- a) Všechny plochy ohraničené plnou nebo přerušovanou bílou čarou nebo vymezené modrými kolíky. Pokud je použito obojí značení, pak kolíky plochu označují a čáry vymezují její okraje.
- b) Všechny plochy na hřišti označené nápisem GUR.
- c) Travní drny kryjící kabely nebo výkopy pro ně.
- d) Spáry mezi travními drny a praskliny v zemi v poli jsou půda v opravě. Jestliže hráčův míč v poli leží v takové spáře nebo prasklině nebo se jí dotýká, nebo když hráči taková spára nebo prasklina překáží v jeho zamýšleném švih, pak hráč může využít úlevu podle Pravidla 16.1b. Avšak k překážení nedochází, jestliže taková spára překáží hráči pouze v postoji. Všechny spáry nebo praskliny v rámci jedné souvislé oblasti jsou s ohledem na využití úlevy považovány za jednu. To znamená, že když po spuštění míče dochází k překážení jakékoli spáry nebo praskliny, hráč musí postupovat podle Pravidla 14.3c(2), i když se míč nachází do vzdálenosti jedné délky hole od nejbližšího bodu úplné úlevy. (F-7, F-8)
- e) Díry po odstranění pohyblivých závad v poli.
- f) Francouzské drenáže (kamením nebo štěrkem vyplněné drenážní rýhy).
- g) Erozní poškození bankrů způsobené tekoucí vodou (splachy).
- h) Jakákoli poškozená oblast, kterou za takovou prohlásí rozhodčí.
- i) Hráč má nárok na úlevu v poloze míče či prostoru švih od jakékoli namalované vzdálenostní značky v poli.



18. Díry po zvířeti (Pravidlo 16.1)

Pravidlo 16.1 je upraveno takto: Nejedná se o překážení, když díra po zvířeti překáží hráči pouze v postoji.

19. Nepohyblivé závady

- a) Plochy bezprostředně přiléhající k jakékoliv nepohyblivé závadě, které jsou poškozeny v důsledku provozu, nebo jsou označené plnou nebo přerušovanou bílou čarou, jsou považovány za součást této závady (F-3).
- b) Okrasné záhony a podobné dekorativní plochy ohraničené závadou jsou považovány za součást této závady.
- c) Ochranné kryty a plastické rampy chránící kabely jsou nepohyblivé závady.
- d) Odvodňovací příkopy vedoucí podél cest a vyložené umělým materiálem jsou nepohyblivé závady a považují se za součást dané cesty. Hráč může v poli využít beztrestnou úlevu podle Pravidla 16.1b.

20. Volné přírodní předměty

Pokud není uvedeno jinak, mulčovací kůra kdekoli na hřišti nenabízí žádnou zvláštní možnost úlevy. Jednotlivé kousky mulčovací kůry jsou volné přírodní předměty.

21. Nedílné součásti

- a) Dráty, kabely, pletivo, izolace či jiné předměty bezprostředně připevněné a přiléhající ke stromům či jiným trvalým objektům na hřišti.
- b) Opěrné zdi a kůly, které se nacházejí v trestné oblasti.
- c) Vložky v bankrech (např. geotextilie), jestliže jsou v běžně zamýšlené poloze (tj. na dně bankru, bez odchlípení).

22. Trvalé i dočasné visuté vedení (E-11)

Jestliže míč zasáhne drát nebo kabel výškového elektrického nebo jiného vedení, rána se musí zrušit a beztrestně opakovat (viz Pravidlo 14.6).

Jestliže hráč opakuje ránu, ale zahraje přitom z nesprávného místa, obdrží všeobecný trest podle Pravidla 14.7.

Jestliže hráč ránu nezruší a nezopakuje, obdrží všeobecný trest a původní rána se počítá, avšak hráč přitom nezahrál z nesprávného místa.

Výjimka: Pokud míč zasáhne takovou část vedení, která vede ze země, rána se nesmí opakovat.

Poznámka: Ostatní části vedení (např. sloupy) se považují za nepohyblivé závady.

23. Dočasně nepohyblivé závady (DNZ, F-23)

Status jednotlivých závad určuje Soutěžní výbor dané soutěže. Typickými DNZ jsou reklamní tabule v okolí odpališť, televizní věže, tribuny pro diváky nebo výsledkové panely.

Jestliže Soutěžní výbor označí některé závady za dočasně nepohyblivé závady, pak platí vzorové místní pravidlo F-23.

Poznámka: Jestliže hráč využívá úlevu od DNZ, pro kterou jsou zřízeny dropovací zóny, může jako další možnost beztrestně spustit míč v nejbližší dropovací zóně.

24. Dropovací zóny

Jestliže hráč pro spuštění míče využije dropovací zónu, pak daná dropovací zóna je jeho oblastí úlevy a pro spuštění platí Pravidlo 14.3 v plném rozsahu (míč musí být spuštěn uvnitř dropovací zóny a musí se v ní také zastavit). Jestliže je dropovací zóna určena čarou na zemi, sama čára se nachází uvnitř dropovací zóny.